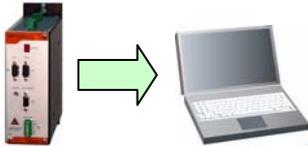


# VARIATEUR MD

## Procédure de chargement / sauvegarde par PC

Une application développée avec les variateurs MD doit être sauvegardée sur PC afin de pouvoir la recharger ultérieurement suite à une modification ou à une intervention de maintenance.

### 1. Sauvegarde d'une application sur le PC :



- Créer un répertoire (ex : SauvegardeDeMonProjet) pour regrouper les différents fichiers de sauvegarde du variateur.
- Connecter le variateur au PC avec le câble CPC3032.
- Lancer le logiciel DPL à partir du menu démarrer (le logiciel se connecte automatiquement au variateur au démarrage).

#### 1.1. Fichier PARAMETRE (.SDS)

Rôle : Ce fichier contient tous les réglages du variateur



Une sauvegarde sur PC est obligatoire

- Aller dans le menu **Communication** puis **Paramètre**.
- Cliquer sur **Recevoir les paramètres variateur -> PC**.
- Se placer dans le répertoire de sauvegarde
- Saisir un nom pour le fichier de paramètre.

Indiquer dans le nom du fichier de paramètre : le type de variateur, le type du moteur et la version d'OS.

Ex :      Variateur : MD400/5  
          Moteur : B6306I3H  
          OS v 1.0.14      }      Nom : MD400/5 B6306I3H V1014.SDS

#### 1.2. Fichier TRAJECTOIRE (.TRJ)

Rôle : Ce fichier contient les 64 trajectoires pré-enregistrées.



Si ces trajectoires sont utilisées, la sauvegarde est obligatoire.

- Aller dans **Communication** puis **Trajectoires**.
- Cliquer sur **Recevoir les trajectoires**.
- Se placer dans le répertoire de sauvegarde.
- Saisir un nom pour le fichier de trajectoires (Ex : MesTrajectoires.TRJ).

### 1.3. Fichiers TACHES DPL

Rôle : Ces fichiers contiennent les tâches d'un programme qui gère l'ensemble de l'application : fonctions de mouvements, automate ...



La sauvegarde est obligatoire si vous utilisez les tâches DPL et que vous n'avez pas le projet source.

- Ouvrir un nouveau projet DPL :
  - Dans le menu **Projet DPL**, choisir le sous-menu **Projet**.
  - Cliquer sur **Nouveau**.
  - Se placer dans le répertoire de sauvegarde.
  - Saisir un nom pour le projet (Ex : MonProjetDPL.SDP).
- Aller dans le menu **Communication** puis **Paramètres**.
- Cliquer sur **Recevoir les tâches DPL**.
- Sauver le projet DPL (des tâches doivent être actives dans la barre d'icône)
  - Dans le menu **Projet DPL**, choisir le sous-menu **Projet**.
  - Cliquer sur **Enregistrer**.

### 1.4. Fichier VARIABLES SAUVEGARDEES

Rôle : Ce fichier contient les variables sauvegardées qui sont utilisées par les tâches DPL.



La sauvegarde est obligatoire si les variables VR0..VR63 et VL0..VL63 utilisent des valeurs sauvegardées.

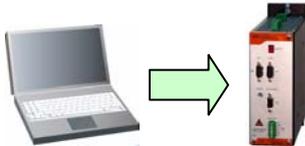
- Ouvrir le projet DPL :
  - Dans le menu **Projet DPL**, choisir le sous-menu **Projet**.
  - Cliquer sur **Ouvrir**.
  - Se placer dans le répertoire de sauvegarde.
  - Double cliquer sur le projet DPL (Ex : MonProjetDPL.SDP).
- Aller dans le menu **Communication** puis **Variables**.
- Cliquer sur **Recevoir les variables**.

## 2. Chargement d'une application dans le variateur



Avant tout chargement, s'assurer que la version de l'OS (Operating System) affichée sur le barre d'état (en bas à gauche de la fenêtre principal du logiciel DPL) correspond à celle indiqué dans le nom du fichier de paramètres.

Dans le cas contraire se procurer la version de l'OS auprès de votre revendeur et consulter le chapitre « Sauvegarde et Chargement » du manuel d'utilisation.



- Connecter le variateur au PC avec le câble CPC3032.
- Lancer le logiciel DPL à partir du menu démarrage (le logiciel se connecte automatiquement au variateur au démarrage).

### 2.1. Fichier PARAMETRE (.SDS)

Rôle : Ce fichier contient tous les réglages du variateur



Obligatoire : le variateur doit être paramétré.

- Aller dans le menu **Communication** puis **Paramètre**.
- Cliquer sur **Envoyer les paramètres PC -> variateur**.
- Se placer dans le répertoire de sauvegarde
- Double cliquer sur le fichier de paramètres à envoyer
- Attendre la confirmation de la fin de transfert et cliquer sur **OK**

### 2.2. Fichier TRAJECTOIRE (.TRJ)

Rôle : Ce fichier contient les 64 trajectoires pré-enregistrées.



Si ces trajectoires sont utilisées, le chargement est obligatoire.

- Aller dans **Communication** puis **Trajectoires**.
- Cliquer sur **Envoyer les trajectoires**.
- Se placer dans le répertoire de sauvegarde
- Double cliquer sur le fichier de trajectoire à envoyer.
- Attendre la confirmation de la fin de transfert et cliquer sur **OK**

### 2.3. Fichiers TACHES DPL

Rôle : Ces fichiers contiennent les tâches d'un programme qui gère l'ensemble de l'application : fonctions de mouvements, automate ...

- Ouvrir un nouveau projet DPL :
  - Dans le menu **Projet DPL**, choisir le sous-menu **Projet**.
  - Cliquer sur **Ouvrir**.
  - Se placer dans le répertoire de sauvegarde.
  - Double cliquer sur le projet DPL (Ex : MonProjetDPL.SDP).
- **Compiler les tâches** à partir de menu **Langage DPL**
- Aller dans le menu **Communication** puis **Paramètres**.
- Cliquer sur **Envoyer les tâches DPL**.
- Attendre la confirmation de la fin du transfert et cliquer sur **OK**

### 2.4. Fichier VARIABLES SAUVEGARDEES

Rôle : Ce fichier contient les variables sauvegardées qui sont utilisées par les tâches DPL.



La chargement est obligatoire si les variables VR0..VR63 et VL0..VL63 utilisent des valeurs sauvegardées.

- Ouvrir le projet DPL :
  - Dans le menu **Projet DPL**, choisir le sous-menu **Projet**.
  - Cliquer sur **Ouvrir**.
  - Se placer dans le répertoire de sauvegarde.
  - Double cliquer sur le projet DPL (Ex : MonProjetDPL.SDP).
- Aller dans le menu **Communication** puis **Variables**.
- Cliquer sur **Envoyer les variables**.